



Regras Hunter Field Target

As regras aqui apresentadas têm como fonte de inspiração as regras disponíveis na UKAHFT (<http://www.ukahft.co.uk>).

Artigo 1º

Classes

Consideram-se as seguintes classes:

1 - Classe PCP Open – Carabinas de ar comprimido que utilizam o sistema de pré-carga que pelas suas características possam ser incluídas na definição constante da alínea h) do artigo 2º da 1ªsecção do 1º capítulo da Lei 5/2006 *;

2 - Classe Springer Open– Carabinas de ar comprimido que utilizam o sistema de mola que pelas suas características possam ser incluídas na definição constante da alínea h) do artigo 2º da 1ªsecção do 1º capítulo da Lei 5/2006 *;

* Por se tratar de uma nova disciplina no seio do clube, recomenda-se a utilização da mesma arma usada na disciplina de FT.

Artigo 2º

Distâncias dos alvos

Os alvos podem ser colocados entre as 8 Jardas (7m) e as 45 Jardas (41m).

Artigo 3º

Pontuação

No HFT a pontuação é feita da seguinte forma:

2 pontos se acertar na *Kill-Zone*;

1 ponto se acertar no alvo fora da *Kill-Zone*;

0 pontos se não acertar no alvo;



Regras Hunter Field Target

Artigo 4º

Miras

No início da prova o atirador ajusta a mira como entender (aumentos e focagem) e até ao fim da prova não lhe é permitido fazer qualquer ajustes na mira.

Artigo 5º

Range Finding

O *Range Finding* não é permitido no HFT. O utilizador deve estimar a distância do alvo sem fazer uso da mira ou de quaisquer outros equipamentos.

Artigo 6º

Posição de tiro

No HFT a posição sentada não é permitida. A almofada apenas pode ser usada em duas situações:

Para poisar a arma;

Para atirar na posição de joelhos, devendo ser colocada debaixo do joelho;

Na posição de joelho a biqueira do sapato deve estar em contacto com o chão; Para aumentar a dificuldade, o atirador tem de manter o contacto com a "peg"/estaca no momento do disparo.. O atirador pode fazer uso dos recursos fornecidos pela natureza (ex. Árvores) para auxiliar o tiro no entanto não pode transportar nada para uma nova "lane" além da arma .

O uso de Bipés não é permitido.



Regras Hunter Field Target

Artigo 7º

Tempo de disparo

O tempo limite em cada “peg” ou estaca é igual, em minutos, ao número de alvos por *lane*. i.e. : Dois minutos para dois alvos ou três minutos para três alvos na mesma *lane*.

Artigo 8º

Os Alvos

As *Kill-Zones* dos alvos devem possuir entre 15 mm a 45 mm de diâmetro. Os alvos deverão ser colocados entre as 8 Jardas (7 m) e as 45 Jardas (41 m).

Dimensão das zonas de Impacto em mm	Distância permitida em Jardas (m)
15	13 a 25 (12 a 23m)
20	8 a 30 (7 a 27m)
25	8 a 35 (7 a 32m)
35 a 45	8 a 45 (7 a 41m)

Artigo 9º

As armas

As armas não podem ter mais do que 150mm do centro do cano à zona mais baixa do Fuste, incluindo eventuais extensões como Palm-Rests, Knee Rests ou Hamsters.

Artigo 10º

Posicionamento dos alvos

Os alvos (com a excepção das *Kill-Zones* mais pequenas: 15mm, 20mm & 25mm) podem estar parcialmente obstruídos pela flora, mas deverão apresentar um mínimo de 50% da área da *Kill-zone* visível.

Artigo 11º

Score cards

Será dado a cada atirador um score card onde devem estar claramente identificados (antes do início da prova) quais os aumentos e a distância de focagem que serão usados durante a prova.