



# Regulamento

## Regulamento Base da Modalidade de "Tiro de Ar-Comprimido a Silhuetas"

CTC - Clube Português de Tiro de Campo com Ar Comprimido

Versão de 28 de Dezembro de 2005

### 1. Equipamento do Atirador

#### 1.1 Armas

##### 1.1.2 Tipologia:

Qualquer carabina que opere segundo o sistema piston-mola onde se incluem as molas pneumáticas (*Gas-Ram*), desde que desprovida de mecanismos destinados a contrariar ou suprimir os efeitos do recuo e que seja armada e carregada através do basculamento do cano (*Break-Barrel*).

**1.1.3 Calibre:** Livre, desde que legalmente autorizado.

**1.1.4 Coronha:** Livre, desde não incorpore qualquer opção de ajustabilidade. É aberta uma excepção à chapa de coice, desde que a mesma esteja fixa na sua posição central. Não está autorizado o uso de bandoleira.

**1.1.5 Potência:** o limite superior é de 50 ft.lbs (68.8 joules).

**1.2 Projecteis:** É obrigatório o uso de projecteis do tipo *Diabolo*, com saia oca e cintura pronunciada, construídos a partir de uma liga de chumbo dúctil.

**1.3 Sistema de Mira:** Miras metálicas ou ópticas, sendo que a ampliação máxima autorizada neste caso é de 6x (no caso de equipamentos de ampliação superior, a mesma deverá ser mantida na ampliação indicada, sujeita a verificação pela organização).

**1.4 Indumentária:** Livre desde que exclua equipamento propositadamente concebido para auxiliar o tiro como por exemplo o concebido para a prática de tiro UIT (por exemplo, casacas de aperto ou luvas de apoio).



# Regulamento

## 2. Posição de Tiro

De pé, apenas.

## 3. Alvos

**3.1 Tipologia:** Os alvos têm as formas tradicionais da National Rifle Association (NRA) de Galinha, Porco, Perú e Carneiro, reduzidas à escala de 1/10.

**3.2 Número e Disposição:** A prova consiste em atirar a uma fileira de 5 silhuetas, separadas entre si por uma medida de largura, sequencialmente da esquerda para a direita; posteriormente a uma fileira de silhuetas da espécie seguinte, repetindo até perfazer as 4 espécies, num total de 20 tiros (apenas uma tentativa por silhueta)

**3.4 Distância de Tiro:** Galinhas: 20 jardas (18.288 metros), Porcos: 30 jardas (27.432 metros), Pérus: 36 jardas (32.9184 metros), Carneiros: 45 jardas (41.148 metros).

**3.5 Tempo:** Cada fileira de 5 alvos deverá ser completada num período máximo de 1 minuto e 15 segundos, passando-se, sem interrupção, à série seguinte.

## 4. Modelo de Pontuação ("Scoring")

**4.1 Hit:** sempre que o projectil embata na silhueta que corresponde ao disparo em causa fazendo-a tombar. Conta como 1 (Um) ponto.

**4.2 No Hit:** todo o disparo efectuado a partir da plataforma de tiro que não tenha como resultado um *Hit*. Conta como 0 (Zero) Pontos

**4.3 Pontuação:** A pontuação final deverá ser apresentada no formato X/20.

*28 de Dezembro de 2005. Todos os Direitos Reservados. Este documento, em parte ou no todo, não poderá ser reproduzido sem autorização formal do CTC - Clube Português de Tiro de Campo com Ar Comprimido.*